

Разработка iOS-приложений



Задачи курса:

1. Развитие аналитического и логического мышления, навыков решения нестандартных задач
2. Изучение основ программирования
3. Знакомство с перспективным и востребованным языком программирования
4. Развитие творческих способностей

Особенности:

Разработка осуществляется на современном языке программирования Swift – наиболее легком для изучения при минимальных начальных знаниях программирования.

По мере освоения курса учащиеся пройдут путь от написания простейшего «Hello, World!» до разработки полноценного приложения на архитектуре «клиент – сервер».

По окончании курса ученики смогут самостоятельно создавать приложения, разрабатывать для них дизайн, а также научатся понимать и оценивать потребности пользователей.

Программа курса:

В практическую часть курса входит разработка трех проектов:

- приложение со списком покупок
- собственный web-браузер
- интерактивный каталог фильмов (с информацией, рейтингами, просмотром трейлеров)

Прежде чем приступить к практической части курса, учащиеся познакомятся с базовой структурой iOS-приложения, элементами интерфейса, взаимодействием интерфейса и кода, а также получат базовые теоретические знания о языке Swift:

- константы, переменные, операторы;
- типы данных и коллекции;
- циклы и условия;
- функции.

В ходе работы над проектами теоретическую базу пополнят:

- структуры и классы;
- хранение данных;
- многопоточность;
- обработка ошибок;
- взаимодействие с сервером.

Возрастные группы:

- 7-8 классы
- 9-11 классы